

WAR Submission Kings è una promotion di **Sub-Only Grappling** con sede in Italia e nata nel 2018 che gestisce competizioni individuali e di squadra sia a livello professionistico che amatoriale. Il nostro prossimo evento: **WAR Submission Kings 9** è programmato per **Domenica 9 Luglio 2023** a **Siena in Italia**.

RIEPILOGO

WAR Submission Kings 9 terrà gare in forma Individuale o a Squadre sia Maschili che Femminili, suddivise in livello Professional (standard tecnico più elevato) o livello Amateur (standard per principianti e intermedi). Il livello Amateur è inoltre suddiviso in 4 classi di età (Kids, Youth, Adult, Master). Nel formato Professional il campione in carica affronta lo sfidante ufficiale in un singolo super combattimento di grappling, il prossimo sfidante per il titolo viene invece determinato attraverso un torneo di grappling ad eliminazione diretta. Nel formato Amateur il campione in carica è determinato direttamente da un torneo di grappling ad eliminazione diretta. Premi in denaro per i migliori atleti Professional e Amateur. Registrazione e live streaming su Smoothcomp.com. Le iscrizioni terminano il 3 Luglio. Entro il 31 Maggio le iscrizioni saranno a prezzo ridotto, dal 1 Giugno le iscrizioni saranno a prezzo maggiorato. Al raggiungimento del numero massimo di atleti le iscrizioni verranno chiuse anticipatamente.

Tutti gli incontri Professional di War Submission Kings validi per il titolo Individuale e a Squadra non richiedono la pre-registrazione. Sono gestiti direttamente dalla Promozione che può essere contattata via mail a info@warsubmissionkings.it.

La quota di iscrizione alla gara **Individuale Professional** (1 atleta) è di 5€ entro il 31 Maggio e di 10€ dal 1° Giugno. La quota di iscrizione alla gara a **Squadra Professional** (5 atleti) è di 25€ entro il 31 Maggio e di 50€ dal 1° Giugno.

La quota di iscrizione alla gara **Individuale Amateur** (1 atleta) è di € 10 entro il 31 Maggio e di € 20 dal 1° Giugno. La quota di iscrizione alla gara a **Squadra Amateur** (3 atleti) è di 30€ entro il 31 Maggio e di 60€ dal 1° Giugno.

Tutto il ricavato sarà devoluto nei premi per i migliori atleti.

LINEE GUIDA DELLA COMPETIZIONE

LIVELLO

• Professional

Questo rappresenta il più alto livello di abilità nel grappling. Chiunque creda che questo sia il proprio livello può unirsi a questa divisione. Possono partecipare solo persone di età superiore ai 16 anni.

• Amateur

Questo rappresenta un livello di abilità di grappling inferiore per principianti e intermedi. Chiunque creda che questo sia il proprio livello può unirsi a questa divisione.

CATEGORIE DI PESO

• Professional

Individual Male Championship & Grand Prix

- Bantamweight: -61.2 kg /-135 lbs
- Featherweight: -65.8 kg /-145 lbs
- Lightweight: -70.3 kg /-155 lbs
- Welterweight: -77.1 kg /-170 lbs
- Middleweight: -83.9 kg /-185 lbs
- Light Heavyweight: -93.0 kg /-205 lbs
- Heavyweight: -120.2 kg /-265 lbs

Individual Female Championship & Grand Prix

- Atomweight: -47.7 kg /-105 lbs
- Strawweight: -52.2 kg /-115 lbs
- Flyweight: -56.7 kg /-125 lbs
- Bantamweight: -61.2 kg /-135 lbs
- Featherweight: -65.8 kg /-145 lbs

Team Male Championship & Grand Prix

- Lightweight: -77.1 kg /-170 lbs
- Heavyweight: +77.1 kg /+170 lbs

Team Female Championship & Grand Prix

- Lightweight: -56.7 kg /-125 lbs
- Heavyweight: +56.7 kg /+125 lbs

• **Amateur**

Individual Male Grand Prix

- Kids 10-13 yrs: -24kg/-28kg/-32kg/-36kg/-40kg/-45kg/-50kg/-55kg/-60kg/-65kg/+65kg
- Youth 14-17 yrs: -36kg/-40kg/-45kg/-50kg/-55kg/-60kg/-65kg/-70kg/-75kg/-80kg/+80kg
- Adult +18 yrs: -60kg/-65kg/-70kg/-76kg/-83kg/-91kg/-100kg/+100kg
- Masters +40 yrs: -60kg/-65kg/-70kg/-76kg/-83kg/-91kg/-100kg/+100kg

Individual Female Grand Prix

- Kids 10-13 yrs: -24kg/-28kg/-32kg/-36kg/-40kg/-45kg/-50kg/-55kg/+55kg
- Youth 14-17 yrs: -32kg/-36kg/-40kg/-45kg/-50kg/-55kg/-60kg/+60kg
- Adult +18 yrs: -50kg/-55kg/-60kg/-65kg/-70kg/+70kg
- Masters +40 yrs: -50kg/-55kg/-60kg/-65kg/-70kg/+70kg

Team Male Grand Prix

- Youth: -18 yrs: -60kg/+60kg
- Adult: +18 yrs: -80kg/+80kg

Team Female Grand Prix

- Youth: -18 yrs: -45kg/+45kg
- Adult: +18 yrs: -60kg/+60kg

FORMULA

• **Professional**

Individual Male & Female Championship

Il campione in carica difenderà il titolo contro lo sfidante designato in un singolo incontro di grappling. Il vincitore del corrispondente Individual Grand Prix sarà lo sfidante ufficiale del prossimo evento. Se lo sfidante ufficiale non sarà disponibile la promozione ne sceglierà uno nuovo. Se il titolo è vacante il vincitore dell'Individual Grand Prix sarà il campione.

Individual Male & Female Grand Prix

Un torneo ad eliminazione diretta determinerà lo sfidante ufficiale al titolo che si terrà nel prossimo evento.

Team Male & Female Championship

La squadra campione in carica difenderà il titolo contro la designata squadra sfidante in una singola sfida di grappling a squadre. La squadra vincente del corrispondente Team Grand Prix sarà la squadra sfidante ufficiale del prossimo evento. Se la squadra sfidante ufficiale non sarà disponibile, la promozione ne sceglierà una nuova. Se il titolo è vacante il vincitore del Team Grand Prix sarà il nuovo campione.

Team Male & Female Grand Prix

Un torneo a squadre ad eliminazione diretta determinerà la squadra sfidante ufficiale al titolo che si terrà nel prossimo evento.

• **Amateur**

Individual Male & Female Grand Prix

Un torneo ad eliminazione diretta determinerà il campione amatoriale in carica.

Team Male & Female Grand Prix

Un torneo a squadre ad eliminazione diretta determinerà la squadra amatoriale campione in carica.

REGOLE

• **Professional**

Individual Male & Female Championship

- Tutti gli incontri durano 15 minuti.
- Nessun punto, vantaggio o interruzione.
- Tutte le sottomissioni sono legali.
- Niente colpi o slam.
- La sottomissione è il modo principale per vincere. Quando uno dei concorrenti batte l'incontro è finito.

- Se non c'è una sottomissione, tre giudici neutrali determineranno il vincitore. Il criterio di giudizio si basa sull'effettiva abilità di grappling: aggressività, attacchi di sottomissione pericolosi e posizione dominante.

Individual Male & Female Grand Prix

- Tutti gli incontri di qualificazione durano 8 minuti.
- Tutti gli incontri di finale durano 10 minuti.
- Nessun punto, vantaggio o interruzione.
- Tutte le sottomissioni sono legali.
- Niente colpi o slam.
- La sottomissione è il modo principale per vincere. Quando uno dei concorrenti batte l'incontro è finito.
- Se non c'è una sottomissione, un giudice neutrale determinerà il vincitore. Il criterio di giudizio si basa sull'effettiva abilità di grappling: aggressività, attacchi di sottomissione pericolosi e posizione dominante.

Team Male & Female Championship

- Le squadre sono composte da 5 atleti.
- Tutti gli incontri durano 8 minuti.
- Nessun punto, vantaggio o interruzione.
- Tutte le sottomissioni sono legali.
- Niente colpi o slam.
- La sottomissione è l'unico modo per vincere.
- Il vincitore affronta l'atleta successivo della squadra avversaria.
- Se l'incontro non ha sottomissione viene considerato un pareggio ed entrambi i combattenti sono eliminati.
- Se l'ultimo atleta perde, la squadra perde.
- Nel caso in cui entrambe le squadre schierino il loro ultimo atleta e l'incontro sia dichiarato un pari tre giudici neutrali determineranno la squadra vincente. Il criterio di giudizio si basa sulla totalità della sfida considerando l'effettiva abilità di grappling: aggressività, attacchi di sottomissione pericolosi e posizione dominante.

Team Male & Female Grand Prix

- Le squadre sono composte da 5 atleti.
- Tutti gli incontri di qualificazione durano 5 minuti.
- Tutti gli incontri di finale durano 6 minuti.
- Nessun punto, vantaggio o interruzione.
- Tutte le sottomissioni sono legali.
- Niente colpi o slam.
- La sottomissione è l'unico modo per vincere.
- Il vincitore affronta l'atleta successivo della squadra avversaria.
- Se l'incontro non ha sottomissione viene considerato un pareggio ed entrambi i combattenti sono eliminati.
- Se l'ultimo atleta perde, la squadra perde.
- Nel caso in cui entrambe le squadre schierino il loro ultimo atleta e l'incontro sia dichiarato un pari un giudice neutrale determinerà la squadra vincente. Il criterio di giudizio si basa sulla totalità della sfida considerando l'effettiva abilità di grappling: aggressività, attacchi di sottomissione pericolosi e posizione dominante.

• **Amateur**

Individual Youth, Adult, Master Male & Female Grand Prix

- Tutti gli incontri di qualificazione durano 5 minuti.
- Tutti gli incontri di finale durano 6 minuti.
- Nessun punto, vantaggio o interruzione.
- Niente colpi o slam.
- Queste tecniche non sono legali: neck crank, twister, heel hook, scissor takedown.
- La sottomissione è il modo principale per vincere. Quando uno dei concorrenti batte l'incontro è finito.
- Se non c'è una sottomissione, un giudice neutrale determinerà il vincitore. Il criterio di giudizio si basa sull'effettiva abilità di grappling: aggressività, attacchi di sottomissione pericolosi e posizione dominante.

Individual Kids Male & Female Grand Prix

- Tutti gli incontri di qualificazione durano 3 minuti.
- Tutti gli incontri di finale durano 4 minuti.

- Nessun punto, vantaggio o interruzione.
- Niente colpi o slam.
- Queste tecniche non sono legali: groin stretch, straight foot lock, standing guillotine choke, wrist lock, jumping full closed guard, knee bar, inside/outside toe hold, knee reap, bicep/calf slicer, neck crank, twister, heel hook, scissor takedown.
- La sottomissione è il modo principale per vincere. Quando uno dei concorrenti batte l'incontro è finito.
- Se non c'è una sottomissione, un giudice neutrale determinerà il vincitore. Il criterio di giudizio si basa sull'effettiva abilità di grappling: aggressività, attacchi di sottomissione pericolosi e posizione dominante.

Team Youth, Adult, Master Male & Female Grand Prix

- Le squadre sono composte da 3 atleti.
- Tutti gli incontri di qualificazione durano 4 minuti.
- Tutti gli incontri di finale durano 5 minuti.
- Nessun punto, vantaggio o interruzione.
- Niente colpi o slam.
- Queste tecniche non sono legali: neck crank, twister, heel hook, scissor takedown.
- La sottomissione è l'unico modo per vincere.
- Il vincitore affronta l'atleta successivo della squadra avversaria.
- Se l'incontro non ha sottomissione viene considerato un pareggio ed entrambi i combattenti sono eliminati.
- Se l'ultimo atleta perde, la squadra perde.
- Nel caso in cui entrambe le squadre schierino il loro ultimo atleta e l'incontro sia dichiarato un pari un giudice neutrale determinerà la squadra vincitrice. Il criterio di giudizio si basa sulla totalità della sfida considerando l'effettiva abilità di grappling: aggressività, attacchi di sottomissione pericolosi e posizione dominante.

Team Kids Male & Female Grand Prix

- Le squadre sono composte da 3 atleti.
- Tutti gli incontri di qualificazione durano 2 minuti.
- Tutti gli incontri di finale durano 3 minuti.
- Nessun punto, vantaggio o interruzione.
- Niente colpi o slam.
- Queste tecniche non sono legali: groin stretch, straight foot lock, standing guillotine choke, wrist lock, jumping full closed guard, knee bar, inside/outside toe hold, knee reap, bicep/calf slicer, neck crank, twister, heel hook, scissor takedown.
- La sottomissione è l'unico modo per vincere.
- Il vincitore affronta l'atleta successivo della squadra avversaria.
- Se l'incontro non ha sottomissione viene considerato un pareggio ed entrambi i combattenti sono eliminati.
- Se l'ultimo atleta perde, la squadra perde.
- Nel caso in cui entrambe le squadre schierino il loro ultimo atleta e l'incontro sia dichiarato un pari un giudice neutrale determinerà la squadra vincitrice. Il criterio di giudizio si basa sulla totalità della sfida considerando l'effettiva abilità di grappling: aggressività, attacchi di sottomissione pericolosi e posizione dominante.

ISCRIZIONE

• Professional Championships

Tutti gli incontri Professional di War Submission Kings validi per il titolo Individuale e a Squadra non richiedono la pre-registrazione. Sono gestiti direttamente dalla Promozione che può essere contattata via mail a info@warsubmissionkings.it.

• Professional Grand Prix

Tutti i tornei Professional di War Submission Kings Individuale e a Squadra richiedono la pre-registrazione su Smoothcomp.com. Il costo di registrazione serve a creare un'esperienza di torneo migliore, più facile e più professionale. Tutto il ricavato sarà usato in premi per i migliori atleti. Il costo di iscrizione per la competizione Individuale (1 atleta) è €5 entro il 31 Maggio e €10 dal 1 Giugno. Il costo di iscrizione per la competizione a Squadra (5 atleti) è €25 entro il 31 Maggio e €50 dal 1 Giugno.

• Amateur Grand Prix

Tutti i tornei Amateur di War Submission Kings Individuale e a Squadra richiedono la pre-registrazione su Smoothcomp.com. Il costo di registrazione serve a creare un'esperienza di

torneo migliore, più facile e più professionale. Tutto il ricavato sarà usato in premi per i migliori atleti. Il costo di iscrizione per la competizione Individuale (1 atleta) è €10 entro il 31 Maggio e €20 dal 1 Giugno. Il costo di iscrizione per la competizione a Squadra (3 atleti) è €30 entro il 31 Maggio e €60 dal 1 Giugno.

PREMI

• Professional & Amateur

War Submission Kings offre premi in denaro ai migliori atleti sia a livello professionale che amatoriale. L'importo totale dipende dal numero dei partecipanti perché tutto il ricavato delle spese di iscrizione confluirà nella premiazione dei migliori atleti. In ogni caso la promozione garantisce sempre un importo non inferiore a 2000€. La promozione comunicherà tutti i dettagli nei giorni precedenti l'inizio delle gare. I premi in denaro sono suddivisi in:

- Best Male Grappler
- Best Female Grappler
- Best Grappling Team
- Best Match
- Best Submission

LINEE GUIDA OBBLIGATORIE

CONTROLLO DEL PESO

• Professional

Il controllo del peso si svolge il giorno prima dell'evento. Ogni atleta può completare il processo sul posto o online. La promozione comunicherà tutti i dettagli i giorni prima dell'inizio delle competizioni.

• Amateur

Il controllo del peso si svolge il giorno dell'evento. Ogni atleta può completare il processo direttamente sul luogo della competizione in qualsiasi momento fino ad almeno 60 minuti prima dell'inizio programmato della propria divisione. La promozione comunicherà tutti i dettagli i giorni prima dell'inizio delle competizioni.

IGIENE

• Professional & Amateur

- Le unghie delle mani e dei piedi degli atleti devono essere tagliate e corte.
- I capelli lunghi devono essere legati in modo da non causare alcun disagio agli avversari.
- Gli atleti che presentano lesioni cutanee devono essere indirizzati allo staff medico. In ogni caso, lo staff medico ha l'ultima parola sull'opportunità o meno di consentire a un atleta di competere.

UNIFORME

• Professional & Amateur

- Gli atleti devono indossare pantaloncini a compressione o pantaloncini da surf senza tasche. Le ghettoni possono essere indossate sotto i pantaloncini se voluto. Gli atleti devono anche indossare una rash-guard senza alcun requisito di colore. È espressamente vietato qualsiasi tipo di metallo o di plastica attaccata. Gli atleti non possono competere a torso nudo o indossando una maglietta ampia di qualsiasi tipo.
- È vietato l'uso di qualsiasi accessorio per i piedi, copricapo, forcine per capelli, gioielli, coppe (protettori genitali) o qualsiasi altro protettore realizzato in materiale duro. È inoltre vietato l'uso di copricapo, che si tratti di bende, cappucci o berretti elastici.
- È vietato l'uso di protezioni articolari (ginocchiere, gomitiere, ecc.) che aumentano il volume corporeo.